

# Pretty Pretty PRINCESS®



Disneyland Resort Walt Disney World

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to:  
Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862.  
Toll Free Telephone: 1-888-836-7025.

Canadian Consumers please write to:  
Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

[www.hasbro.com](http://www.hasbro.com)

© 2002 Hasbro, Inc., Pawtucket, RI 02862.  
All Rights Reserved. ® denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office. PRINTED IN U.S.A.

© Disney  
Walt Disney Parks and Resorts  
Lake Buena Vista, FL 32830

## PROOF OF PURCHASE

MB  
MILWAUKEE  
BRAND



40749

Pretty Pretty  
PRINCESS





## CONTENIDO

Tablero de juego, joyero de plástico (tapa con ruleta y espejo), corona, 4 peones, 21 piezas de joyería (4 collares, 4 brazaletes, 4 juegos de aretes y 5 anillos), 2 hojas de calcomanías de joyas.



### ADVERTENCIA:

**PUEDE CAUSAR:** No recomendable para menores de 3 a 5 años. Contiene piezas pequeñas.

## OBJETIVO

Ser la primera jugadora en obtener la corona y un juego completo de joyas en tu color (collar, brazalete, 2 aretes y anillo), ¡pero no el anillo negro!

## ANTES DE JUGAR POR PRIMERA VEZ

1. Retira las calcomanías de joyas de las hojas. Colócalas en la corona y el joyero como se indica en el fondo de la caja del juego. Haz coincidir las formas halladas en la corona y el joyero. (Las calcomanías de diamantes verdes son sólo para la corona.) **NOTA: Las calcomanías de joyas nunca deben colocarse sobre la piel o la ropa.**
2. Retira la capa protectora transparente de plástico del espejo.
3. Desempaca los collares, brazaletes, aretes y anillos con cuidado. Colócalos dentro del joyero.

## DISPOSICIÓN

1. Arma las piezas del tablero de juego. Sólo se puede armar de una manera, siguiendo la dirección de las manecillas del reloj en el siguiente orden de colores: azul (Cinderella), rosado (Aurora), verde (Ariel), amarillo (Belle).
2. Coloca el joyero abierto, con la corona alrededor del mismo, en el centro del tablero de juego. Coloca la tapa cerca, con el lado de la ruleta hacia arriba.
3. Elige tu color de joyas para el juego (azul, rosado, verde o violeta). Siéntate frente a la esquina de ese color del tablero de juego.
4. Coloca el peón de tu color en cualquier espacio del recorrido circular del juego. (No lo coloques en una esquina del tablero de juego.)

## CÓMO JUGAR

Cada jugadora hace girar la ruleta. La jugadora que obtiene el número más alto empieza. El juego continúa en la dirección de las manecillas del reloj.

## CUANDO SEA TU TURNO

Haz girar la ruleta y mueve tu peón el número de espacios que muestre la ruleta siguiendo la dirección de las manecillas del reloj en el recorrido del juego. Sigue las instrucciones del espacio en el que caigas. Tu turno termina allí.

**NOTA: Las jugadoras pueden compartir cualquier espacio.**

## ESPACIOS DEL TABLERO DE JUEGO -

### ESPACIOS DE LAS JOYAS:

Collar, brazaletes, arete o anillo. Saca la joya de tu color del joyero y colócatela. Si ya tienes esa joya, tu turno termina allí.



**NOTA:** Tú sólo puedes tomar un arete cada vez que caigas en un espacio de arete. Dobla el clip del arete con cuidado y luego ciérralo apretando para que encaje en tu oreja.

### ESPACIO DE LA CORONA:

Toma la corona, ya sea del joyero o de la jugadora que la tenga puesta, y colócatela.



### ESPACIO PARA DEVOLVER UNA PIEZA:

Si tienes un anillo negro, debes deshacerte de él devolviéndolo al joyero. Si no tienes el anillo negro, debes devolver cualquiera de las joyas (un arete, un brazalete, un collar o un anillo) o la corona al joyero. Si no tienes nada que devolver, tu turno termina allí.



### ESPACIO PARA TOMAR CUALQUIER JOYA:

Toma cualquier joya de tu color del joyero o toma la corona del joyero (o de la jugadora que la lleve puesta) y colócatela.



### ESPACIO DEL ANILLO NEGRO:

Toma el anillo negro ya sea del joyero o de la jugadora que lo tenga puesto. Debes llevar el anillo negro hasta que logres deshacerte de él.



### CÓMO GANAR:

¡Reúne un juego completo de joyas en tu color (collar, brazalete, anillo y ambos aretes) más la corona, pero no el anillo negro, y habrás ganado el juego! Ahora que llevas la corona y todas las joyas, ¡voltea la ruleta y mira a la hermosa Princesa en el espejo!